

2학기 자유학기제 수강신청 안내

1. 신청 일시

2020년 7월 16일 (목) 오후 5시 ~ 2020년 7월 17일 (금) 오후 4시

2. 온라인 신청 방법

PC와 스마트폰에서 학교홈페이지 접속 후 아래 제시된 순서에 따라 신청합니다.
 ※ 반드시 수강신청 시작 전에 충분히 시간을 가지고 초기 비밀번호로 로그인 후 본인 비밀번호로 변경 바랍니다. 혹시 로그인에 문제가 있다면 담임선생님께 문의하세요.

<p>① 학교홈페이지 자유학기제 신청 배너 클릭</p>	<p>② 학년 반 번호 선택 이름과 비밀번호 입력</p>	<p>③ 초기 비밀번호 수정 정보제공 동의 후 확인</p>
--------------------------------	---------------------------------	----------------------------------

면번	신청상태	강좌	원/정원	운영기간	강의시간
43	신청	광고와 미디어의 세계(월)	0/20	2019-03-01 ~ 2019-04-30	월:5교시,6교시
43	신청	나도 작곡가(월)	0/20	2019-03-01 ~ 2019-04-30	월:5교시,6교시
42	신청	내가 만드는 예코백(월)	0/20	2019-03-01 ~ 2019-04-30	월:5교시,6교시

- ① 강좌명을 클릭해 "상세 내용"을 확인할 수 있습니다.
- ② 수강하고 싶은 강좌 **신청** 버튼을 클릭하면 "신청" 됩니다.
- ③ **신청조회** 를 누르면 자신의 신청 현황을 조회할 수 있고, 수강신청 기간 중에는 "취소"가 가능합니다.
- ④ 정원이 선착순으로 마감되므로 빨리 신청하는 것이 좋으며, 정원이 마감되었을 때에는 남아 있는 강의에서 수강해야 함에 유의합니다.

3. 2학기 자유학기 프로그램 운영 안내

요일 시간	월	화	수	목	금		
1교시							
2교시							
3교시						주제선택1 프로그램	
4교시							
5교시			예술체육 프로그램			주제선택2 프로그램	동아리 프로그램
6교시							
7교시							

※ 진로 프로그램은 시간이 변경되어 운영됩니다.

4. 자유학기 수강 신청 안내

프로그램	회기 운영	수강 신청 과목 수	유의할 사항
예술 체육 (화 6-7)	2회기	1기-1과목 선택 2기-1과목 선택	1-3[전반], 4-7[후반]으로 분반으로 구분되어 있으며 모든 학생이 댄스, 주짓수, 탁구, 우리 가락, 우리 춤 중 하나를 한번은 선택해야 함.
주제 선택1 (수 3-4)	2회기	1기-1과목 선택 2기-1과목 선택	[1기] 수요일 3-4교시에서 1과목 선택 [2기] 수요일 3-4교시에서 1과목 선택
주제 선택2 (수 5-6)	2회기	1기-1과목 선택 2기-1과목 선택	[1기] 수요일 5-6교시에서 1과목 선택 [2기] 수요일 5-6교시에서 1과목 선택
동아리 (금 5-6)	2회기 or 1회기	1기-1과목 선택 2기-1과목 선택	1기에서 영상미디어반, 감성UP 칼림바 연주반, 스포츠 영화 감상반, 정보의 구조화반을 선택하면 2기는 신청하지 않음.

5. 프로그램 세부 안내

(1) 예술 체육 프로그램 : 화요일 6-7교시, 1기-1과목, 2기-1과목 (총 2과목 선택)

연 번	프로그램 명	프로그램 내용	담당 교사	회기
1	만화일러스트	사람과 사물을 그리는 법을 이해하고 이야기를 만화로 표현하며 관련 직업을 체험할 수 있도록 함.	김**	2
2	캘리그래피	한글의 원리와 특성을 잘 파악하여 나만의 감성을 담은 손글씨를 배워보고 실생활에 응용, 활용할 수 있는 활동을 통해 진로 탐색의 기회를 제공해주도록 함.	류**	2
3	연극	연극 수업을 통해 풍부한 자기표현의 기회를 갖고, 열린 공간에서 스스로 창의적인 표현력을 기름.	이**	2

4	우쿠렐레	Tab 악보와 코드를 이용한 우쿠렐레의 바른 연주법을 익히고 합주로 아름다운 하모니를 느끼며 함께 어울림의 가치를 배움.	이**	2
5	우리가락 우리춤	국악기 중 소고를 비롯한 사물놀이 타악기를 소고춤의 기본 동작, 동선과 함께 익히며 친구와의 협동심과 배려심을 배움.	심**	2
6	댄스	창의적 사고, 신체적 발달과 자신감, 정서적 안정을 높여 주고, 움직임의 통해 자신의 몸을 인식할 수 있고 내재 되어 있던 욕구를 해소할 수 있도록 유도함.	선**	2
7	주짓수	무도 정신을 통해 올바른 인성을 기르고 호신술과 스포츠 주짓수를 통해 위험으로부터 자신을 지키는 기술을 습득하고 기초체력을 향상 시킴.	이**	2
8	탁구	탁구의 기본 기능을 응용하여 실제 경기를 통해 체력과 순발력을 기르고자 함.	강**	2

(2) 주제 선택 프로그램 (총 4과목 선택) :

-수요일 3-4교시, 1기-1과목, 2기-1과목 (2과목 선택)

-수요일 5-6교시, 1기-1과목, 2기-1과목 (2과목 선택)

연번	프로그램명	프로그램 내용	담당교사	회기
1	도덕적 논쟁반	안락사, 임신중절, 인간 복제 등 우리 사회 도덕적 논쟁에 대한 찬반 의견을 나눌 수 있다.	정**	2
2	영화 속 도덕 세상	다양한 도덕적 주제와 관련된 영화를 감상하고, 나와 우리, 공동체와의 관계 속에서 도덕 생활에 대해 성찰해보고 소통해보는 시간을 갖는다.	최**	2
3	영어나라 문화체험	원어민 선생님과 매체를 활용하여 영미, 그 외 나라의 문화를 알고, 영어 동화를 통해 다양한 어휘, 표현을 습득하고 문화적 다양성을 익힘.	박**	2
4	생활 속 수학 탐험	생활 속 숨어있는 수학을 탐구해보고 수학적인 요소를 찾아본다. 영화 속 수학 찾기, 매직 큐브, 칼레이도 사이클, 정다면체 램프, 시어핀스키 피라미드, 프랙탈 카드 등의 다양한 작품을 만들어 수학의 유용성을 안다.	최**	2
5	미디어 속 사회 탐구반	사회 교과서에서 이론적으로 접한 각종 사회현상에 대해 미디어를 활용하여 실제 어떻게 적용되고 이뤄지고 있는지 확인하고 이를 통해 사회 현상에 대한 관심과 이해를 높여 민주시민의 자세를 갖춘다.	유*	2
6	탐구 활동을 부탁해!	다양한 탐구 활동을 통하여 과학의 핵심 개념에 대해 이해하고, 일상생활 속의 문제를 과학적이고 창의적으로 해결하기 위한 과학적 소양을 기른다.	박**	2
7	창의 공작반	다양한 사고를 기를 수 있는 활동과 실습을 통해 직접 실생활에 필요한 제품을 만들어봄으로써 집중력과 창의성을 기르며 성취감을 느낄 수 있도록 한다.	송**	2
8	피지컬 컴퓨팅	컴퓨팅 시스템을 구성하는 하드웨어와 소프트웨어의 역할을 이해하고 유기적인 상호관계를 분석한 후, 센서를 이용한 자료 처리 및 동작 제어 프로그램을 구현한다.	김**	2

(3) 동아리 프로그램 (총 2과목 선택) :

금요일 6-7교시, 1기-1과목, 2기-1과목 (2과목 선택)

1회기로 운영되는 프로그램은 1과목만 선택

연 번	프로그램명	프로그램 내용	담당 교사	회기
1	만화영화 감상반	미국, 영국 등의 영화 발달사를 알 수 있다.	정**	2
2	영상 미디어반	광주 시청자 미디어 센터와 연계하여 강사 및 장비를 지원받아 미디어와 영상 제작에 관한 내용을 배우고, 실제 제작해보는 체험을 해본다.	강**	1
3	타이포 서너리반	장르별 어휘를 익히고 어휘의 의미를 그림으로 표현하기	박**	2
4	감성 UP 칼림바 연주반	칼림바로 다양한 연주곡을 연습하여 함께 연주하면서 감성을 키우고 좋아하는 노래를 스스로 편곡하여 나만의 칼림바 악보를 만들어 발표하면서 성취감과 자신감을 기른다.	장**	1 칼림바 개별 준비
5	영화 테라피	다양한 영화를 탐색해보고 직접 영화 복을 색칠함으로써 아름다운 감성을 기르고 색칠을 통해 스트레스를 해소하며 집중력을 높일 수 있다.	송**	2
6	스포츠 영화 감상반	스포츠 영화 감상을 통한 인식의 스포츠 이해의 장 확대	최**	1
7	과학 탐구 심화반	일상에서 다양한 과학 실험 및 탐구 활동을 경험해 보고 간단한 보고서를 작성하여 이를 통해 과학적 탐구력 및 사고력을 향상한다.	민**	2
8	정보의 구조화	구글 계정을 이용하여 구글 문서, 구글 스프레드시트, 구글 프레젠테이션, 구글 설문지 등을 이용하여 일상생활의 다양한 문제를 구조화하여 표현할 수 있다.	김**	1

2020년 7월 13일

영 천 중 학 교 장